Plan van aanpak

Opdrachtgever: Fer van Krimpen

Fifa

Groep 1

*Jurriaan Roelen,*

*Youri van der Sande,*

*Alex Haverkamp,*

*Dave van Oosterhout*

Datum: 4/18/2017

[Email address]

Inhoud

[1. Achtergronden 2](#_Toc480380819)

[Organisatie 2](#_Toc480380820)

[Doel 2](#_Toc480380821)

[Opdrachtgevers 2](#_Toc480380822)

[2. Projectopdracht 2](#_Toc480380823)

[Waarom? 2](#_Toc480380824)

[Doelstellingen 2](#_Toc480380825)

[3. Projectactiviteiten 3](#_Toc480380826)

[4. Projectgrenzen 3](#_Toc480380827)

[5. Producten 4](#_Toc480380828)

[6. Projectorganisatie 4](#_Toc480380829)

[Functies 4](#_Toc480380830)

[Beschikbaarheidslijst 4](#_Toc480380831)

[Communicatie 5](#_Toc480380832)

[7. Planning 5](#_Toc480380833)

[8. Kosten en baten 5](#_Toc480380834)

[Materialenlijst 5](#_Toc480380835)

[9. Risico’s 6](#_Toc480380836)

# 1. Achtergronden

## Organisatie

Het Radius College is een MBO opleidingsinstituut dat techniekopleidingen aanbiedt. Onder die technische opleidingen valt Applicatie en Media Ontwikkeling. Die opleiding is gevraagd voor dit project. Die opleiding is voor dit project opgedeeld in 15 groepen van 4 studenten. Die groepen hebben allemaal dezelfde opdracht gekregen. Met de webapplicatie kunnen de opdrachtgevers de scores bijhouden tijdens de sportdag en met de wedapplicatie kunnen de gebruikers wedden op teams die ze denken te gaan winnen.

## Doel

Degene met de beste website en/of beste wedapplicatie mag, samen met de andere winnaar, een webapplicatie met wedapplicatie schrijven die de opdrachtevers gaan gebruiken voor de sportdag.

## Opdrachtgevers

* Bard Roos
* Tim Lutt
* Fedde van Gils
* Elton Boekhoudt

# 2. Projectopdracht

## Waarom?

De docenten organiseren een voetbaltoernooi waar wij met onze projectgroep aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij ons een webapplicatie met een database besteld. Ook moet er een wedapplicatie komen om te wedden op teams naar keuze. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.

## Doelstellingen

Project FIFA is een project met een tijdsduur van 8 weken.

|  |  |
| --- | --- |
| Week | Doelstelling |
| 1 | Voorbereidingen |
| 2 | Ontwerpen |
| 3 | De website en wed applicatie realiseren op basis van de “Must Haves” |
| 4 | De website en wed applicatie verbeteren met de “Should Haves” |
| 5 | De website en wed applicatie verbeteren met de “Could haves” |
| 6 | De website en wed applicatie grondig testen |
| 7 | De uitslagen van alle testen uitwerken en aanpassen |
| 8 | Oplevering van product |

# 3. Projectactiviteiten

* Contract opstellen en ondertekenen
* Bereikbaarheidslijst invullen
* Interview vragen maken
* Interview plannen
* Verslag van interview schrijven en opsturen naar de opdrachtgever
* Acceptatie test opstellen
* Programma van eisen maken
* Plan van aanpak maken
* Taken verdelen
* Functioneel ontwerp maken
* Functionele test opstellen
* Technisch ontwerp maken
* Technische test opstellen
* Webapplicatie maken
* Wedapplicatie maken
* Technische test uitvoeren
* Verslag schrijven van de technische testen
* Functionele test uitvoeren
* Verslag schrijven van de functionele testen
* Acceptatie test uitvoeren
* Verslag schrijven van de acceptatie testen
* Alle fouten verbeteren die blijken uit de test verslagen
* Product opleveren

# 4. Projectgrenzen

Dit project duurt 8 weken, daarom zijn er onderdelen die we wel gaan doen maar ook onderdelen wat we niet gaan doen.

Wat gaan we wel doen?

Wat gaan we niet doen?

In de eerste 2 weken zijn we aan het voorbereiden en ontwerpen, daarna gaan we het product realiseren met een duur van 3 weken. Op dit moment is het product af maar er kunnen fouten in het product zitten daarom gaan we 1 week testen. Als gevolg daarop kunnen we een verslag schrijven waardoor we alle fouten makkelijk kunnen verbeteren, dit gaat ons ook een week kosten. Nu is het de laatste week, dit is de week waarin we alles gaan opleveren en eventuele aanpassingen kunnen doen indien die opdrachtgever dit wilt.

# 5. Producten

* Verslag van het interview
* Acceptatie test
* Plan van aanpak
* Functioneel ontwerp
* Webapplicatie
* Wedapplicatie

# 6. Projectorganisatie

## Functies

* Fer van Krimpen – Opdrachtgever
* Bart Roos – Procesbegeleider
* Jurriaan Roelen – Project leider
* Alex Haverkamp – Notulist
* Youri van der Sande – Project lid
* Dave van Oosterhout – Project lid

## Beschikbaarheidslijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Jurriaan Roelen | Youri van der Sande | Alex Haverkamp | Dave van Oosterhout |
| Email | jurriaanroelen@  hotmail.com | y.vandersande@ hotmail.com | lemonture@  gmail.com | djavo@live.nl |
| Mobiel | 0623555733 | 0639715228 | 0629496187 | 0622272539 |

* Maandag – 8.30 t/m 18.00
* Dinsdag – 8.30 t/m 18.00
* Woensdag – 8.30 t/m 18.00
* Donderdag – 8.30 t/m 18.00
* Vrijdag – 8.30 t/m 18.00
* Zaterdag – 10.00 t/m 16.00
* Zondag – n.v.t

## Communicatie

Communicatie met de opdrachtgever is erg belangrijk, naast ons interview willen wij iedere vrijdag een verslag uitwerken waarin we vertellen en aantonen hoe het gaat, waar we zijn en of we voor of achter op de planning lopen.

Alle communicatie met de projectbegeleider zal via email verlopen.

Communicatie met elkaar doen we met name via telefoon en email. Voor dat we beginnen houden we een kleine vergadering van te voren hoe het project er voor staat, of we op schema lopen en wat we vandaag gaan doen. Zo voorkomen we miscommunicaties.

Iedere maandag houden we een vergadering met onze procesbegeleider om zo ook hem op de hoogte te houden van de stand van zaken.

# 7. Planning

Zie onze planning onder map rapporten.

# 8. Kosten en baten

Wij zijn studenten, daarom worden wij niet betaald voor de producten die we opleveren.

## Materialenlijst

* Microsoft Office Word 2016 – Voor de documentatie.
* Microsoft Office Project 2016 – Voor de planning.
* Microsoft Office PowerPoint 2016 – Voor de presentatie.
* Microsoft Office Visio 2016/2013 – Voor het Technisch en Functioneel ontwerp.
* Papier + Tekenmateriaal – Voor het Functioneel ontwerp.
* Microsoft Visual Studio 2015 Enterprise/Community – Voor de applicatie.
* WAMP/XAMPP – Voor de local web hosting.
* Git Kraken/GitHub – Voor de bestandsverwisseling.
* JetBrains PHP Storm 2016/Sublime Text 3/Brackets – Voor de web applicatie.
* Hostinger – Webhost.
* E-mail/Whatsapp – Voor de communicatie.

Wij krijgen al onze materialen van school geleverd, daarom kost het ons niks.

# 9. Risico’s

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Risico | De kans 1/5 | De impact 1/5 | Hoe te voorkomen? | Intern of Extern? |
| De code op de repository raakt corrupt | 2 | 5 | Niet te voorkomen maar backups maken beperkt de schade | Extern |
| De kwaliteit van de code is slecht | 2 | 3 | Code conventie gebruiken zodat iedereen netjes en op de zelfde manier leert te werken | Intern |
| Brand | 1 | 5 | Niet te voorkomen maar backups maken in de cloud beperkt de schade | Extern |
| Ziekte | 2 | 2 | Niet te voorkomen maar zorg dat dit optijd wordt gemeld en probeer thuis te werken | Extern |
| Te laat | 2 | 3 | Sancties toepassen bij vaak te laat komen | Intern |